

La principal consecuencia de los rumores es el deterioro de la convivencia social. Por lo general, el rumor afecta negativamente a la reputación de personas o colectivos.

Los rumores han estado presentes a lo largo de la historia de la humanidad. Estos han surgido, singularmente, en momentos de transición, cambios o crisis. Con frecuencia se han dirigido a colectivos minoritarios con distinciones culturales, étnicas, idiomáticas o religiosas. En ocasiones, los efectos de los rumores

han sido devastadores generando conflictos, segregación, persecuciones, guerras, etc.

Al tradicional medio de difusión boca-oreja se han sumado las nuevas tecnologías. Con el desarrollo de internet y las redes sociales los rumores se han multiplicado y amplificado.

Es responsabilidad de todos identificar los rumores, conocer a sus víctimas, cortar su difusión y desmontar, objetivamente, su discurso.

## INSTRUCCIONES

Lupeando es un juego no competitivo que invita a realizar análisis críticos a los/as participantes para descubrir la verdad sobre los rumores más extendidos entre la ciudadanía.

El juego está compuesto por un tablero, 12 tarjetas escritas y 12 tarjetas en blanco.

El tablero cuenta con 12 casillas. Cada una de ellas asociada a una temática, coincidiendo con las tarjetas escritas.

El número de jugadores/as no debe exceder los 12 participantes, si fueran más se harían las tiradas por parejas o equipos. No hay número mínimo de jugadores.

La edad recomendada para disfrutar de este juego es a partir de los 10 años. Si los niños y niñas tienen menos edad, también pueden hacerlo acompañados de adultos/as.

El juego se inicia con todos los/as participantes posicionados fuera del tablero, haciendo una ronda de tirada con un solo dado. El/La participante que saque el número menor se posiciona en la casilla N°1 e iniciará el sistema de juego. El resto, tirarán los dos dados en orden de mayor a menor, según la ronda anterior y se posicionarán en la casilla de la suma de ambos dados. En el caso de que la casilla se haya resuelto, se volverá a tirar hasta caer en una libre.

## Pero ¿cómo se juega a Lupeando?

Se leerá la tarjeta del rumor correspondiente a la casilla en la que se haya caído. Se establece un debate acerca del mismo entre todos/as los/as participantes, teniendo la primera palabra el/la participante en turno. Se analiza mediante las estrategias de comunicación, apoyándonos en la guía:

1. **Hacer preguntas:** propiciar la duda.
2. **Invitar a la curiosidad:** invitar a no dejarse llevar.
3. **Prestar atención a la comunicación no verbal:** mantener un lenguaje corporal abierto y dialogante.
4. **Utilizar un discurso positivo:** poner en valor los beneficios sociales, culturales y económicos que aporta la migración.
5. **Cuestionar generalizaciones:** reforzar las circunstancias que nos hacen únicos/as.
6. **Buscar vínculos comunes:** exponer que la cultura no siempre es el valor diferencial.

El objetivo es sacar las mayores conclusiones posibles pudiendo discernir entre lo que es una opinión y lo que es un dato objetivo.

Para esta tarea se puede utilizar un comodín de búsqueda por internet con recursos tecnológicos personales o con los que disponga el lugar de realización de la actividad, cuantas veces se quiera.

El/La participante deberá desmontar ese rumor dando datos fidedignos, si los conoce.

En el reverso de esta tarjeta se encuentra lo que la realidad muestra sobre esta situación. Pero la letra es muy pequeña y para saberlo es necesario utilizar la lupa. En este apartado vendrán señaladas las fuentes oficiales de la extracción de datos. Se leerá en alto y se reflexionará de nuevo sobre el contenido. La tarjeta se colocará, al ser leída, encima del tablero por el lado del rumor mientras se está investigando y por el opuesto al resolverse.

El juego acaba cuando todas las casillas estén con sus tarjetas correspondientes.

Lupeando es un juego que no tiene fin, cada día surgen nuevos rumores en nuestra sociedad, por eso, con las cartas en blanco se podrá proponer cuantos se quieran para que los/las participantes puedan desmontarlos.